

Installations howto für die Installation von java Programmen

Stand: 28.06.2014

Diese Anleitung gilt für Ubuntu und der Gnome Classic Oberfläche. Sollte aber für andere Editionen die Gnome Classic verwenden ebenso gelten.

1. Man startet eine Konsole zur Kommandozeileingabe.

2. Man startet Nautilus mit Root-Rechten.

```
gksudo nautilus
```

3. Dann wechselt man in das Verzeichnis /opt.

4. Im Verzeichnis /opt legt man ein neues Directory mit dem Namen des Programms an.

5. Man wechselt in das neue Verzeichnis.

6. In dieses Verzeichnis wird nun das komprimierte java Programm mit der Endung jar kopiert. Will man im Anwendungsmenü ein Icon, kann man in dieses Verzeichnis auch noch ein Icon mit der Endung png kopieren.

7. Nun müssen noch die Rechte der komprimierten Datei mit der Endung jar geändert werden: Die Datei ausführbar machen und den Besitzer auf das eigene Konto legen und den Zugriff auf lesen und schreiben stellen.

8. In das Verzeichnis /usr/local/bin wechseln.

9. Erzeugen Sie in diesem Directory eine Datei mit dem Namen unter dem Sie das java Programm aufrufen wollen und machen Sie auch diese Datei ausführbar.

10. Öffnen Sie diese Datei und tragen Sie folgendes ein:

```
#!/bin/bash  
java -jar /opt/Programmname/Programmname.jar
```

11. Nun können Sie das Programm unter dem Namen aufrufen den Sie unter Punkt 9 verwendet haben. Testen Sie das vorab in einer Konsole.

12. Wenn Sie das Programm im Anwendungs-Menü aufrufen wollen tragen Sie dort den Namen den Sie unter Punkt 9 verwendet haben ein. Das icon finden Sie unter /opt/Programmname.

13. Damit ist die Installation abgeschlossen.

14. Rechtlicher Hinweis: Jeder Haftungsanspruch verursacht durch Schäden mit dieser Anleitung wird ausgeschlossen. Im Übrigen gelten die im Impressum aufgeführten Bestimmungen.

<http://home.arcor.de/wolfganghartl/impressum.html>